

WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## SECRETS DU MONT BLANC



EDITIONS ERASME



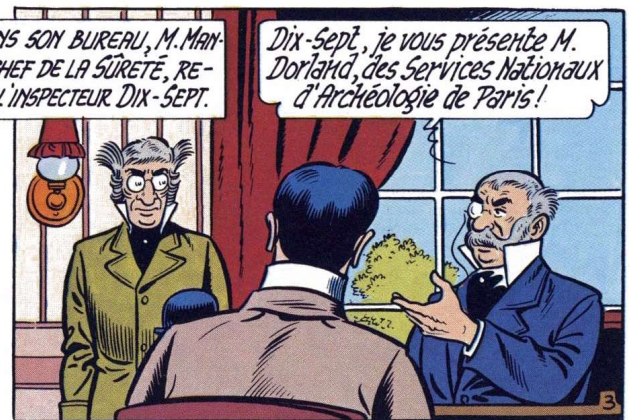
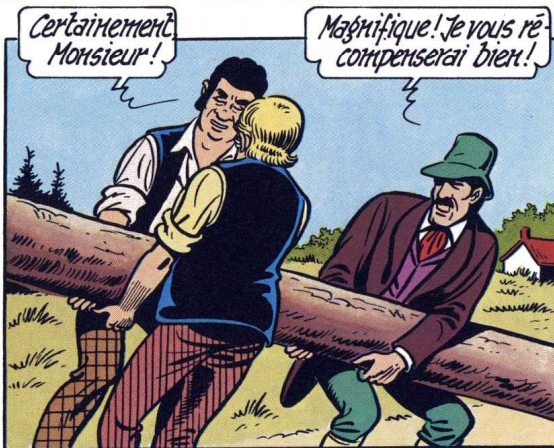
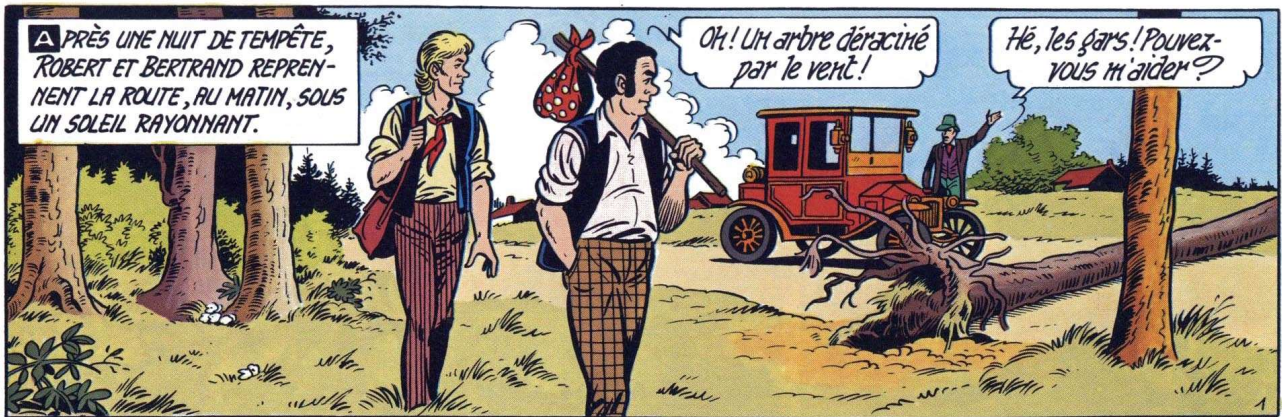
WILLY VANDERSTEEN

# SECRETS DU MONT BLANC

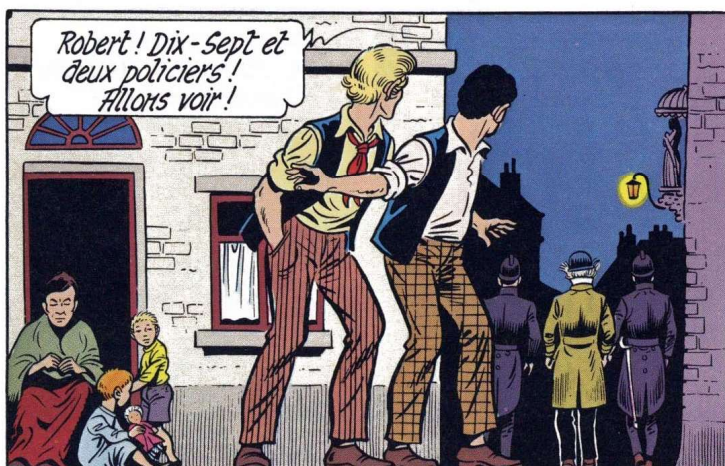


EDITIONS ERASME  
ANVERS-BRUXELLES





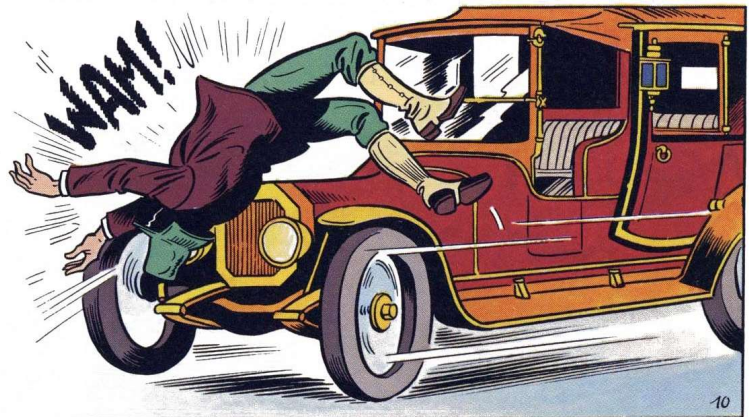








9



10



12





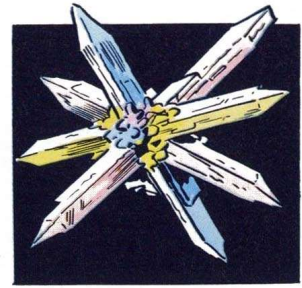




Et il plane ! Il s'en-  
vole par la fenê-  
tre !



Domage ! Mais  
allons avertir  
Dix-Sept !



LE CRISTAL S'ÉLÈVE DE  
PLUS EN PLUS ET DISPA-  
RAÎT.

17



ENTRE-TEMPS  
CHEZ MANGIN.

Je suis en conférence,  
Dix-Sept ! Vous ne  
venez pas me repar-  
ler de ce Dorland ?



Si, précisément, M. Man-  
gin ! Celui qu'il nous a  
fait rechercher vient  
d'être tué par un  
automobiliste !



Je sais ! Un accident,  
n'est-ce pas ?  
Donc, affaire  
terminée !

Puis-je maintenant  
vous faire part de mes  
soupçons ?

18



Si Dorland était un escroc  
qui nous a fait trouver  
Caspar pour s'appropri-  
er sa découverte ?

Cette découverte ne  
nous regarde pas !



Mais bien le meurtre  
de celui que Dorland  
nous a fait rechercher.



Mon cher Dix-Sept ! Mon  
meilleur inspecteur ! J'œuvre  
pour votre promotion...



Alors, fichez-moi  
la paix ou vous m'au-  
rez rien ! Dehors !



Et quand même j'ai  
raison !



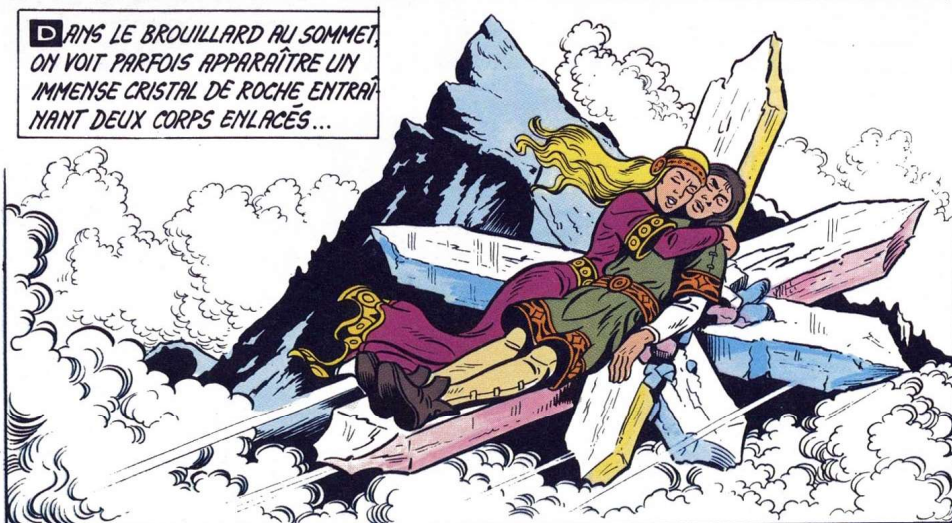
Inspecteur ! ... Une  
histoire extraor-  
dinaire !

20





**D**ANS LE BROUILLARD AU SOMMET, ON VOIT PARFOIS APPARAÎTRE UN IMMENSE CRISTAL DE ROCHE ENTRAÎNANT DEUX CORPS ENLACÉS...



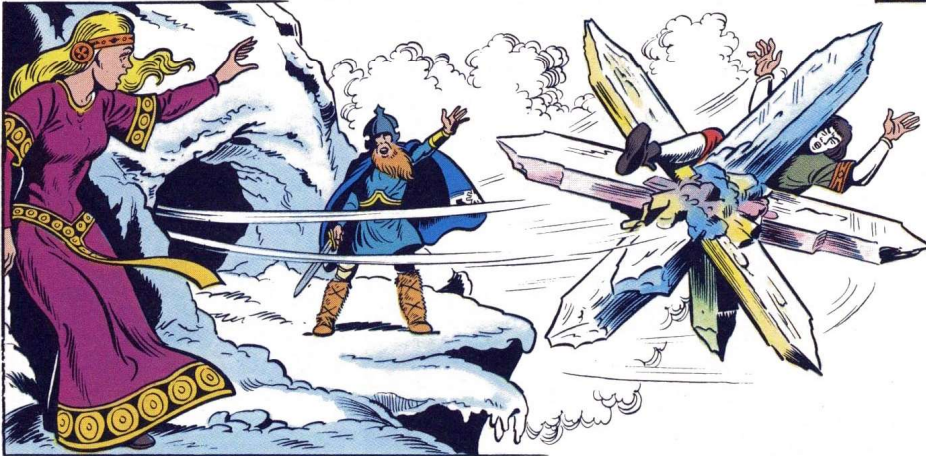




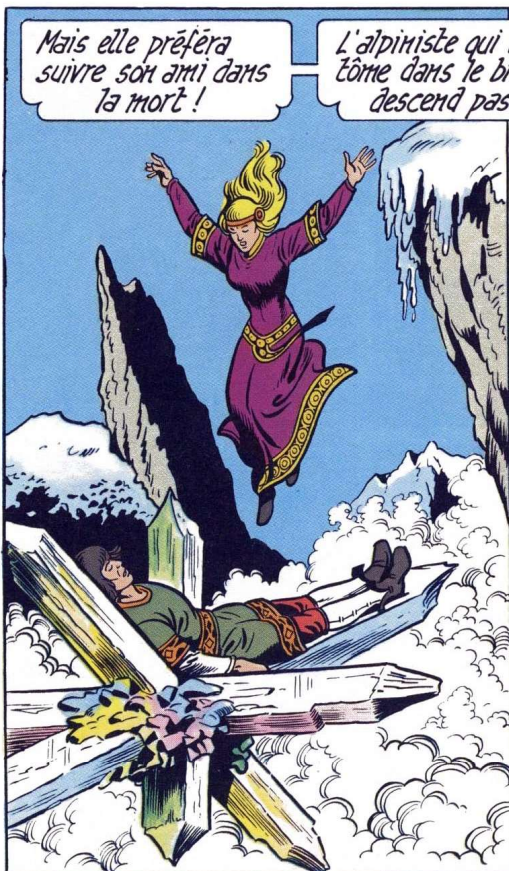
**I**L Y AVAIT AUTRE-FOIS, AU SOMMET DU MONT BLANC, UN MÉCHANT MAGICIEN. IL TERRORISAIT LA VALLEE EN PROVOQUANT DES AVALANCHES. UN PAGE GRIMPA AVEC LA FILLE DE SON SEIGNEUR AU SOMMET POUR FAIRE CESSER LES MALEFICES.



Sur le point de perdre la bataille, le magicien fit sortir d'une grotte un énorme cristal de roche qui abattit le page et l'emporta dans les airs !

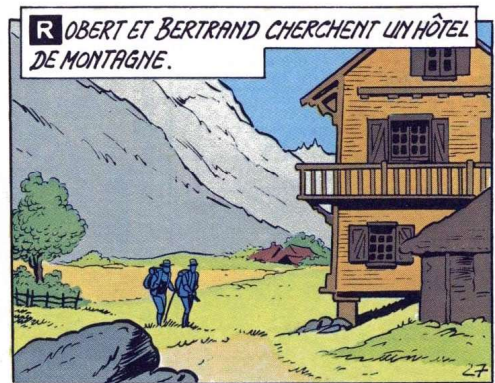


Princesse, je vous laisse la vie sauve et vous serez ma femme !



Mais elle préférera suivre son ami dans la mort !

L'alpiniste qui voit leur fantôme dans le brouillard ne redescend pas vivant !



**R**OBERT ET BERTRAND CHERCHENT UN HÔTEL DE MONTAGNE.



**Q**UELQUES JOURS APRÈS...

Des visiteurs de marque ! Qui sont-ils ?

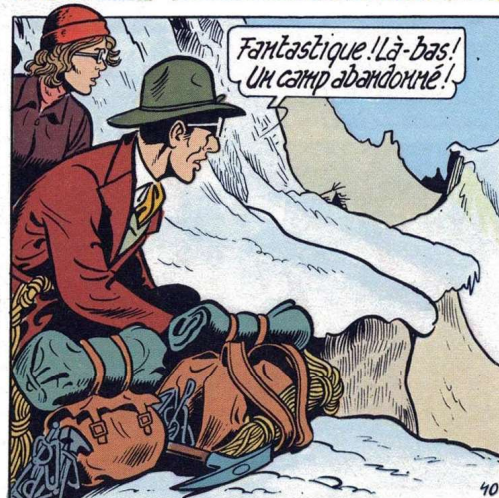
















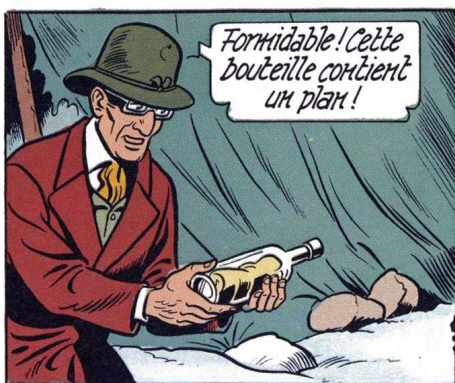
Expédition hasardeuse, Ser-  
ge! Pas pour rien, j'espère!



Sûrement pas, Claire!  
Ce doit être le camp  
de Pierre Caspar!



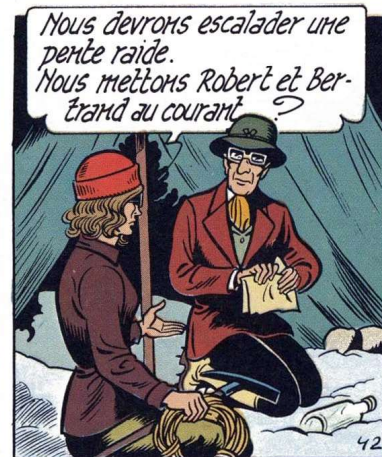
Chut! Ne laissons ja-  
mais échapper ce nom de-  
vant Robert et Bertrand!



Formidable! Cette  
bouteille contient  
un plan!



La vallée au pied du gla-  
cier. La croix indique une  
grotte. Nous sommes sur  
le bon chemin!



Nous devrions escalader une  
pente raide.  
Nous mettons Robert et Ber-  
trand au courant?



**R**ETOUR  
AU CAMP.

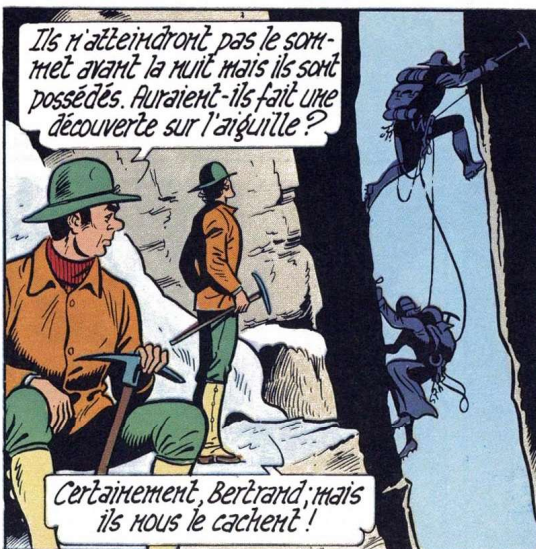
Peu importe pourquoi, mais  
nous devons explorer la base du  
glacier! Venez!!!



**S**URPRISE PAR L'OBSCURI-  
TÉ, LES BLIZOT SE REPO-  
SENT DANS DES  
HAMACS...



**M**AIS TOUS LEURS MOUVÉ-  
MENTS ONT ÉTÉ SUIVIS AUX  
JUMELLES.



Ils n'atteindront pas le som-  
met avant la nuit mais ils sont  
possédés. Aurai-ils fait une  
découverte sur l'aiguille?

Certainement, Bertrand; mais  
ils nous le cachent!



**U**NE SILHOUETTE RAMPE VERS  
LE CAMP DE BASE.









Là-bas ! Les amoureux  
morts sur leur  
cristal volant !



Je rêve ?  
Robert ? !!



Tu dors pendant qu'on tire sur  
moi. Mais ce n'est pas tout !  
J'ai vu...



...nettement les fantômes  
sur un cristal volant !



Du calme, Bertrand !  
La présence des con-  
trebandiers est in-  
quiétante mais  
l'apparition...



Tu as la légende en tête  
et tu as eu une hal-  
lucination, due à la ra-  
refaction de l'oxygène  
en altitude !



Oui, sans doute !  
Oh ! Regarde  
là-bas !



Contrebandiers.

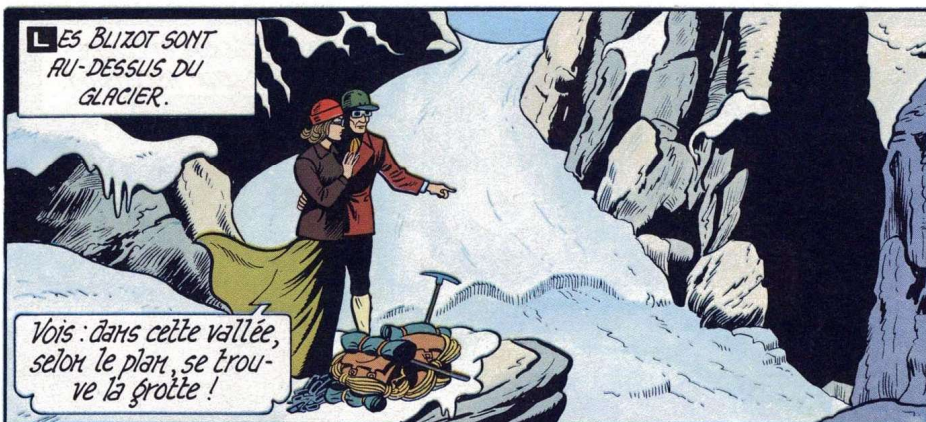
Ils n'ont pas de marchan-  
dises mais bien des ar-  
mes. Ils viennent pour  
tuer. Et Blizot sait  
pourquoi !



A L'AUBE, SERGE ET CLAIRE  
CONTINUENT LEUR ASCENSION.

51-52

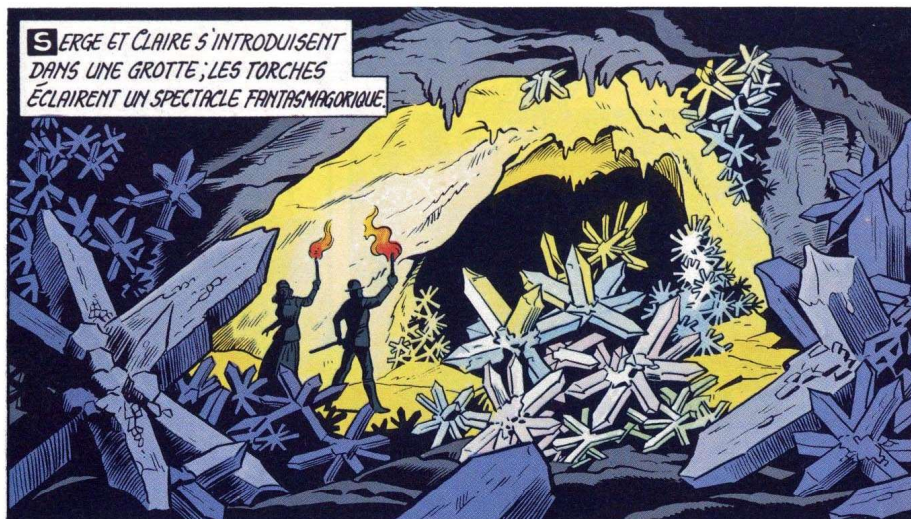












**T**OUTE LA MASSE SE DÉSAGRÈGE. LES CRISTAUX S'ÉLÈVENT AVEC UNE TELLE FORCE QU'ILS...















Quoi ? Tirez-moi d'ici et je vous dis tout !



Courage ! J'arrive !



Vous êtes des imbéciles ! Dépêchez-vous... je...



Il est perdu ! Mais pourquoi nous a-t-il traités d'imbéciles ?



Je me demande si... De toute manière, les Blizot sont en danger ; il faut y aller !



ROBERT ET BERTRAND FRANCHISSENT À LEUR TOUR LES PASSERELLES DE GLACE.



Pourvu qu'il ne soit pas trop tard !



APRÈS DE VAINES RECHERCHES, LES BANDITS SE RASSEMBLENT...



Rien ? Impossible ! Il faut ruser !



PLUS TARD.

Plus personne à voir, Claire ! Ils sont partis !...



Ah ! C'est là qu'ils se cachent !





On attend la nuit et puis...



Quittons immédiatement Chamonix, Serge. Ils ne nous laisseront pas tranquilles!



Halte!



Par là! Et pas un geste suspect!



Ah! Ils sont tombés dans le piège!



Parfait!... Nous allons tout savoir!



Enchanté de te revoir, Serge! Dommage que Caspar ne soit pas de la fête! Mais la trahison mérite la mort! Tu...



...Je sais mieux que quiconque! Et tu sais encore bien d'autres choses!



Pour vous deux aussi, c'est la fin. A moins que tu ne nous révéles le secret du cristal volant!



N'y comptez pas. Et si vous nous tuez, plus personne ne vous y mènera! Je ne dis rien!



Hé hé, qui sait! Nous exposons la femme au froid mordant, et on verra ce qu'on verra!



Claire? Non, pas ça!

Laisse, Serge! Ils n'iront pas jusqu'au bout!





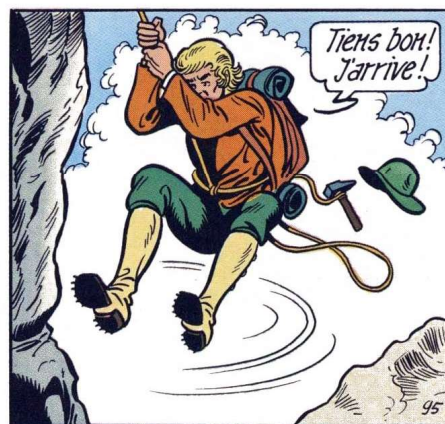
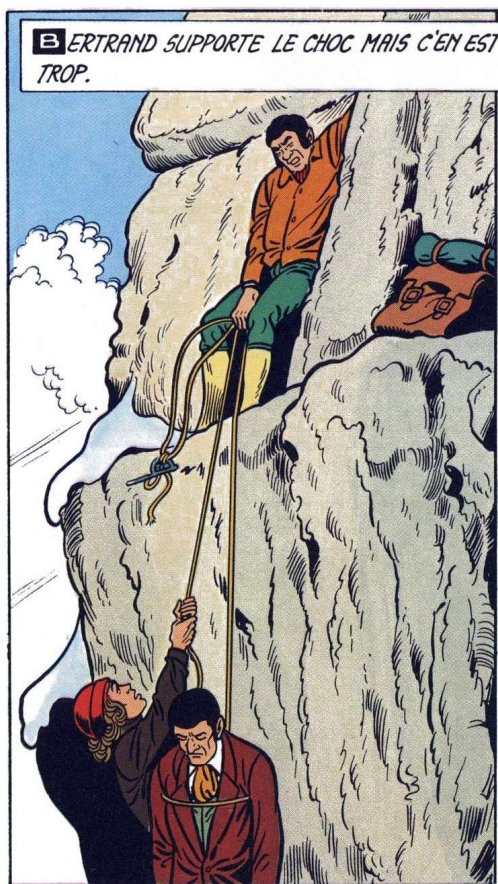
















*Serge est... le Chamois ! Il a tué Caspar ; il a trahi la bande pour posséder seul les cristaux volants. Serge est mort et plus rien ne m'intéresse ! Lâche-nous, Bertrand !*



*Non, Claire ! Vite, Robert ! J'ai une crampe !*



*Je ne veux pas ton sacrifice, Bertrand ! Adieu !*



*Trop tard... trop tard !*



*Nous avons tout essayé, Bertrand ! Descendons les enterrer !*



**A**U PIED DU MUR, ROBERT ET BERTRAND SE METTENT EN DEVOIR DE RECOMMENCER L'ESCALADE.



*Quelque part, dans cette vallée, une merveille de la nature. La grotte aux cristaux volants.*



*Ils ont emporté leur secret, Bertrand ! Ils sont morts ensemble comme les amoureux de la légende !*

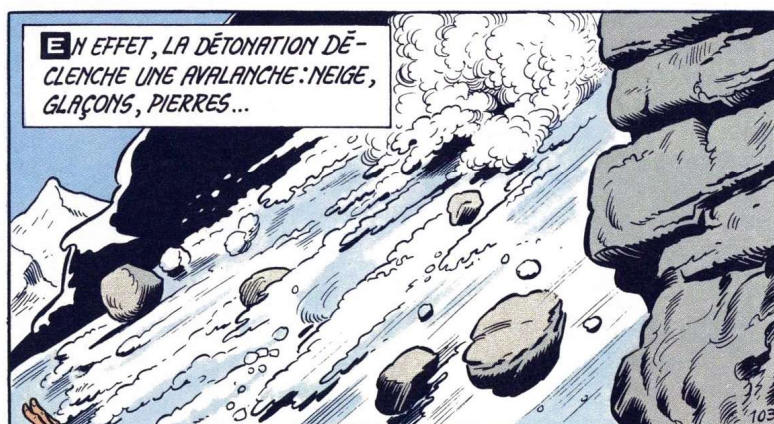


*Chut ! J'entends des voix !*

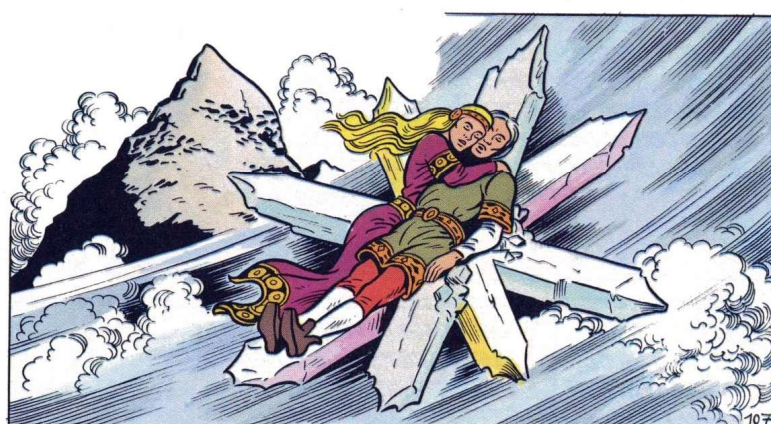


*Ciel ! Ils nous cherchent encore !*

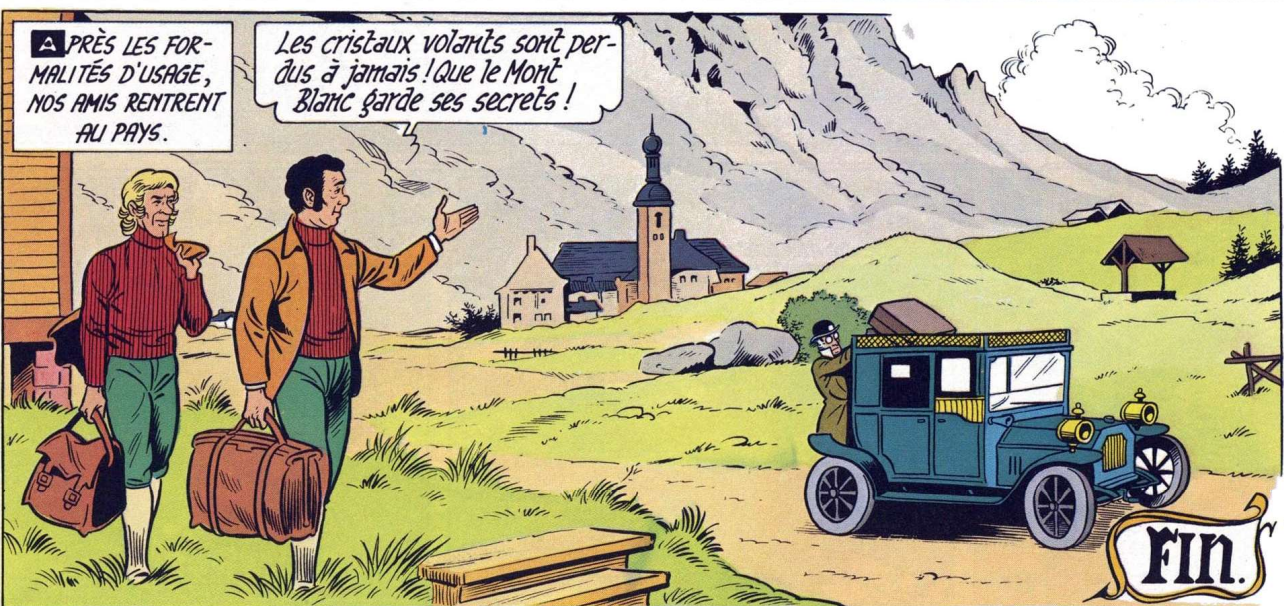
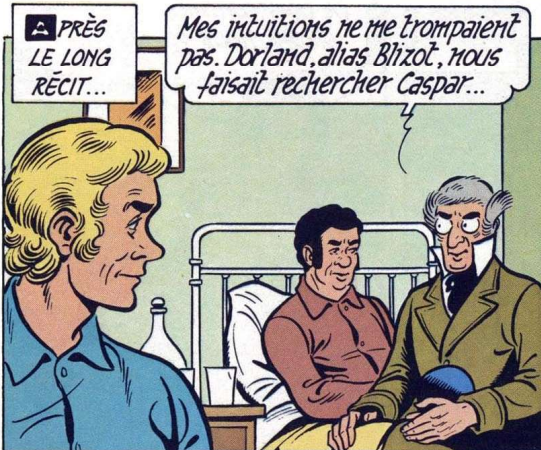
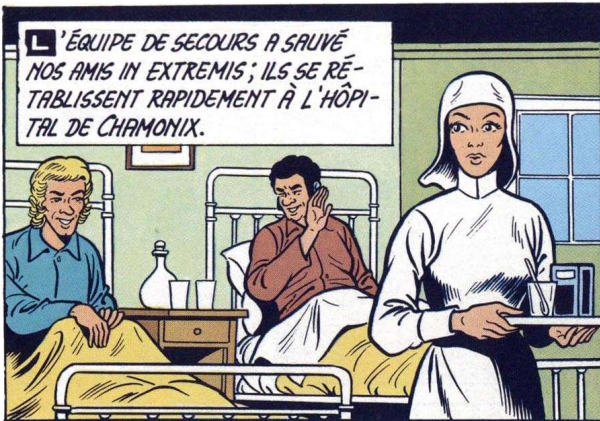












**FIN.**



WILLY VANDERSTEEN

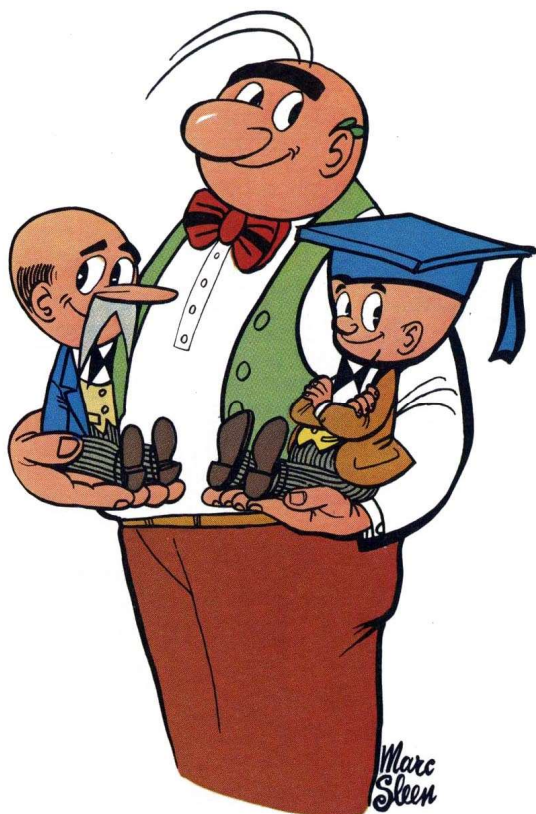
# BESSY

Les aventures captivantes du jeune pionnier Andy et de sa fidèle chienne Bessy dans les forêts sauvages, les déserts brûlants et les grands espaces de l'Amérique du Nord.

69. Ponca-Ponca
70. L'étalon sacré
71. La disparition de Cœur Vaillant
72. Le grand trek
73. Les mutins
74. L'arme invisible
75. L'étrange ami de Bessy
76. Ajax le dobberman
77. L'hôte indésirable
78. Le sacrifice à la nuit
79. Le justicier
80. Le terrier de Krotax
81. Les fusils roulants
82. Le shérif en détresse
83. L'enfer des sables mouvants
84. Le secret de Rhawik
85. Trois-Nattes
86. Le Californio
87. Le souffle des esprits
88. La source
89. Les inondations
90. L'enlèvement de Tali-Ya
91. Corvo le corbeau
92. Les chasseurs de cerfs
93. Le bison solitaire
94. L'arme du crime
95. L'artisan
96. Kwang, le castor des montagnes
97. L'école Pratt
98. L'épée de la paix
99. Les squatters
100. Hors-la-loi
101. Le Diamond-R
102. Kid, l'Apache
103. Les inondations de Miles City
104. L'or de Mike Deffling
105. Le barrage des castors
106. Clinga des lynx
107. Le shaman blanc
108. Le fantôme de la Mesa du diable
109. Le maître d'école
110. Murphi, le géant
111. La ferme aux renards
112. Le calendrier papage
113. Les chasseurs d'ivoire
114. Les fugitifs
115. Les mangeurs de sauterelles
116. Les coureurs Salich
117. Le grand chef blanc
118. Les Greenhorns
119. L'honneur de Daim Noble
120. L'eau qui brûle
121. Le Texan
122. Le train fantôme
123. Lobo et Blanca
124. L'Exode
125. Zarak le puma rouge
126. Barry, le petit loup
127. Kim, le poulain
128. L'évadé
129. Le royaume de la nuit
130. Qui est mon assassin
131. Les enfants égarés
132. La vengeance du désert
133. Le choix
134. Les roches aurifères
135. Le territoire d'Orscha
136. La tragédie indienne au littoral
137. La piste d'élan
138. Queue de loutre
139. La caravane







MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                     |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 32. Novembre Noir                   | 53. Le Clo Clo clan           |
| 11. Les Wallabites                | 33. Le virus du rire                | 54. La vengeance du grand Clo |
| 12. Le lutin doré                 | 34. La princesse Lovely             | 55. Le sixième lutin          |
| 13. Baringo                       | 35. La moutarde d'Abraham           | 56. Le secret de Jean Muscle  |
| 14. Néron contre la F.F.F.        | 36. La fleur qui parle              | 57. Hannibal                  |
| 15. Sacré Théophile               | 37. Enivrante Charlotte             | 58. Mister Nobody             |
| 16. Mama Kali                     | 38. L'homme sans visage             | 59. Le chat de Chatmandou     |
| 17. Les hommes bleus              | 39. La pantoufle volante            | 60. La théière du roi         |
| 18. Le lavoire des chiens         | 40. Brigandage en folie             | 61. Les Néroses               |
| 19. Les Nérontiques               | 41. Ottoman XIV                     | 62. La planète Egmont         |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 42. Le mauvais œil                  | 63. Les bonbons-ballons       |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     | 64. Le plou vert émeraude     |
| 22. Gare à Castar                 | 44. La disparition du vase de Chine | 65. Vas-y Daris               |
| 23. Les Papricains                | 45. La couronne de Neptune          | 66. La disparition de Néron   |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 46. La bague enchantée              | 67. La retromachine           |
| 25. Zongo au Congo                | 47. La comtesse verte               |                               |
| 26. Le gorille jaune              | 48. Néron et la tête de cheval      |                               |
| 27. Le jardin des malices         | 49. Les ailes de Xopotl             |                               |
| 28. Ivan le terrible              | 50. Les Jinkaboums                  |                               |
| 29. La bague du Muphti            | 51. La baleine bleue                |                               |
| 30. Les chenilles rousses         | 52. La flotte en folie              |                               |
| 31. Patati patata                 |                                     |                               |





# R

WILLY VANDERSTEEN

## robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIX<sup>e</sup> siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

- |                                  |                             |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy          | 16. La maison hantée        |
| 2. La main noire                 | 17. Le joyau englouti       |
| 3. Le dragon vert                | 18. Visiteurs insolites     |
| 4. Le diable du Val aux roses    | 19. Le chat noir            |
| 5. Le drame de Marie-Souillon    | 20. Le dernier chèvralier   |
| 6. Documents secrets             | 21. Le duel                 |
| 7. Le diable noir                | 22. La ferme aux loups      |
| 8. Le briseur de grève           | 23. Valériane a disparu     |
| 9. Les étangs de Miremort        | 24. Le trésor des Templiers |
| 10. Aventure en Moldavie         | 25. L'ennemi des elfes      |
| 11. La capuche écarlate          | 26. La secte secrète        |
| 12. Les puissances occultes      | 27. Le feu vengeur          |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 28. L'enfer de Solferino    |
| 14. La catastrophe de Corvilain  | 29. L'énigme Zarata         |
| 15. Le fantôme du Zwin           | 30. Secrets du Mont Blanc   |

